Nuotare con il cane è un'esperienza straordinaria. Il nuoto è uno degli sport più completi, stimola tutta la muscolatura, fortifica cuore e polmoni e non affatica le articolazioni, il nuoto è un'ottima attività sia per i cuccioli che per i cani anziani.

Per questo e per il miglioramento del rapporto uomo – cane nel 2011, con il regolamento scritto e pensato da Antonio Giannone, nasce il Freestyle.
Con il passare degli anni e la continua crescita sul territorio di strutture che ospitano le piscine per cani, nel 2015 con la collaborazione di Giorgia Faralla e Cassandra Santi nasce l'idea di creare un gruppo di discipline sportive acquatiche.
Oltre al già noto Splashdog, nato molti anni prima in America, al giovane Freestyle che viene arricchito con la partecipazione attiva di tutti, viene realizzato il regolamento di una nuova disciplina, lo Speedwater.
Nascono così, nel 2015, i **Water Sport Dog** per poi essere modificati in **Swim Dog Sport.**

CSEN CINOFILIA
WATER SPORT DOG

SWIM DOG SPORT
FREESTYLE SPEEDWATER SPLASHDOG
SPORT ACQUATICI
CINOFILIA

<u>Per informazioni:</u> infoswimdogsport@gmail.com

INDICE

1.	COMMISSIONE TECNICA NAZIONALE	PAG. 2
2.	GLI SWIM DOG SPORT	PAG. 3
3.	FREESTYLE	PAG. 4
4.	STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI	PAG. 5
5.	ABBIGLIAMENTO CONSENTITO	PAG. 6
6.	CATEGORIE	PAG. 7
7.	PREPARAZIONE DELLA GARA	PAG. 8
8.	SVOLGIMENTO DELLA PROVA	PAG. 9
9.	OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI	PAG. 11
9.1	PORTA	PAG. 11
9.2	PORTA MULTIPLA	PAG. 12
9.3	TUNNEL	PAG. 15
9.4	GOMMA	PAG. 16
9.5	SLALOM	PAG. 17
9.6	BOA GIALLA GRANDE	PAG. 18
9.7	BOA GRANDE DOPPIA	PAG. 19
10.	VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI	PAG. 20
10.1	GIRO 180°	PAG. 20
10.2	GIRO 360°	PAG. 21
10.3	TWIST	PAG. 22
10.4	SHARK	PAG. 23
11.	CLASSI	PAG. 24
11.1	DEBUTTANTI	PAG. 24
11.2	CLASSE 1	PAG. 25
11.3	CLASSE 2	PAG. 26
11.4	CLASSE 3	PAG. 27
12.	GIUDIZI	PAG. 29
12.1	PENALITA’	PAG. 29
12.2	ELIMINAZIONI	PAG. 30
13.	QUALIFICA E RISULTATI	PAG. 32

1 COMMISSIONE TECNICA NAZIONALE

La commissione tecnica nazionale è costituita da:

RESPONSABILE NAZIONALE:

Cassandra Santi

RESPONSABILE TECNICO E TUTELA DEL REGOLAMENTO:

Antonio Giannone

RESPONSABILE GIUDICI E CAMPIONATO NAZIONALE CSEN:

Giorgia Faralla

2 GLI SWIM DOG SPORT

Gli Swim Dog Sport sono formati da 3 discipline cinofile acquatiche: Freestyle, Speedwater e Splashdog.

Le discipline sono aperte a tutti i cani meticci e di razza ed hanno come obiettivo il miglioramento del rapporto uomo-cane attraverso il lavoro costante e la collaborazione all'interno di un elemento naturale come l'acqua, rispettando il benessere psico-fisico del cane e le sue attitudini naturali.

La partecipazione a questa disciplina in ambito agonistico è consentita a tutti i cani che hanno raggiunto i 12 mesi di età, non sono ammessi i cani in convalescenza post operatoria o con ferite, affetti da malattie infettive o contagiose, femmine in gravidanza, allattamento o in calore.

3 FREESTYLE

È un percorso in acqua costituito da un numero minimo di 10 ad un numero massimo di 18 ostacoli e virate, a seconda della categoria di appartenenza, che il binomio deve superare senza commettere errori e nel minor tempo possibile. La scelta del percorso è lasciata completamente all'immaginazione del giudice.

Il giudice sceglie il percorso, la distanza degli ostacoli e il tempo massimo del percorso anche in base alle dimensioni della piscina che ospita l'evento.
La tipologia di ostacoli e la loro posizione determinano il grado di difficoltà del percorso.

Il binomio deve completare il percorso senza superare il tempo massimo stabilito dal giudice.

Il binomio che commette un errore durante lo svolgimento di un esercizio deve ripetere quest'ultimo fino all'esecuzione corretta prima di poter passare all'esercizio successivo, pena l'eliminazione.

Ad ogni errore commesso viene assegnata una penalità e al raggiungimento di 4 penalità il binomio viene eliminato.

4 STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI

Le piscine che ospitano gli Swim Dog Sport CSEN devono rispettare i parametri biochimici sia durante l'allenamento che in caso di evento sportivo agonistico per il rispetto della salute del binomio.
La Struttura che ospita l'evento agonistico deve rispettare le misure stabilite.

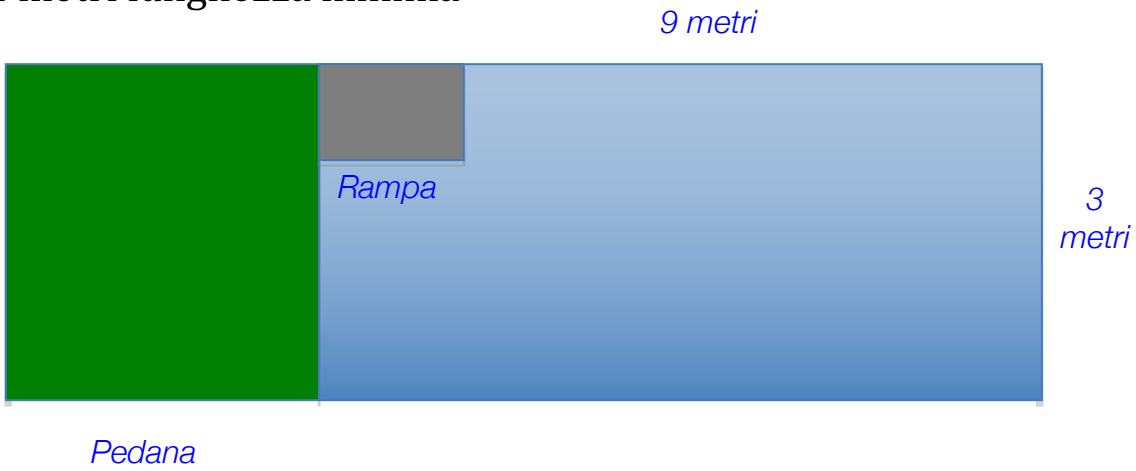
Freestyle misure minime

Piscina

- 9 metri in lunghezza
- 3 metri in larghezza
- 1 metro altezza minima
- 1,20 altezza massima

Pedana

- 2 metri larghezza minima
- 2 metri lunghezza minima



5 ABBIGLIAMENTO CONSENTITO

L'abbigliamento consentito durante le competizioni è il seguente:

Abbigliamento conduttore:

- ✓ Muta corta o lunga
- ✓ Muta stagna
- ✓ Mutino Sportivo
- ✓ Scafandro
- ✓ Maglietta e pantalone lungo o corto
- ✓ Canotta e pantalone lungo o corto

N.B. nelle competizioni sportive non è possibile gareggiare in costume.

Abbigliamento cane:

- ✓ Pettorina galleggiante (tartaruga)
- ✓ Pettorina galleggiante leggera
- ✓ Pettorina semplice

N.B. nelle competizioni sportive è vietato l'utilizzo del collare, anche quello antipulci, e di medagliette attaccate alla pettorina.
Le mute sui cani sono ammesse ma non sostituiscono l'abbigliamento obbligatorio del cane.

6 CATEGORIE

Sono previste due categorie di lavoro:

- SM cani fino a 43 cm al garrese;
- Large da 43,1 cm al garrese in poi.

Assegnazione di categoria:

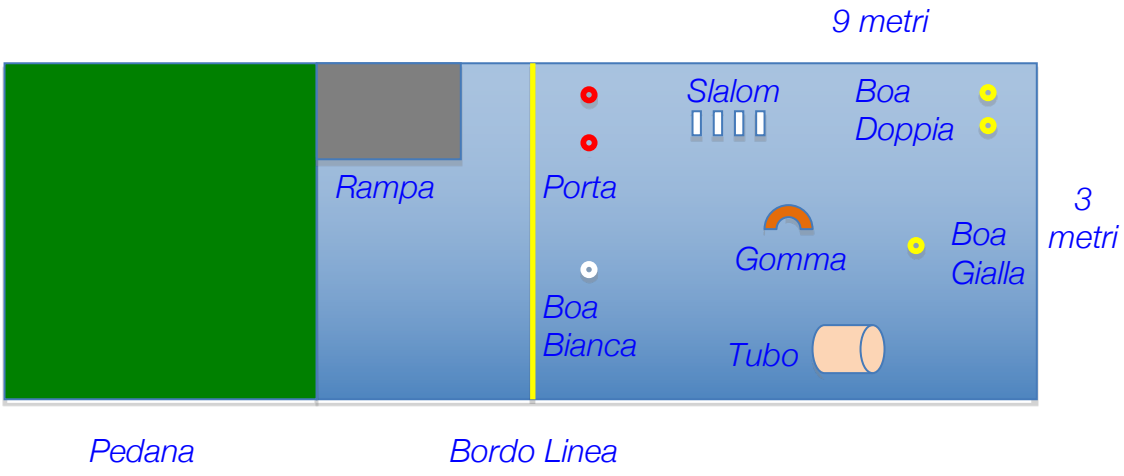
Il giudice deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nelle discipline sportive acquatiche.

7 PREPARAZIONE DELLA GARA

Gli ostacoli, le boe e i segnalatori devono essere a norma di regolamento sia per la forma che per il colore.

Il giudice prima di ogni prova deve verificare la misura della piscina, la conformità degli ostacoli, boe e segnalatori, che non devono essere mobili durante lo svolgimento della prova; inoltre deve valutare che le condizioni di sicurezza siano ottimali per il binomio. Nello specifico deve valutare la posizione e la stabilità della rampa di entrata e uscita e le condizioni biochimiche dell'acqua.

L'associazione che ospita l'evento deve mettere in condizione il giudice di valutare la conformità generale.



8 SVOLGIMENTO DELLA PROVA

- È permesso un ingresso in acqua ad ogni classe, senza cane, prima di ogni singola prova per studiare il percorso (ricognizione) per un tempo stabilito dal giudice.
- Il percorso è lasciato completamente all'immaginazione del giudice.
- Il giudice sceglie il percorso ed il tempo massimo in base alle dimensioni della piscina che ospita l'evento.
- Gli ostacoli di inizio e fine percorso devono essere segnalati dalla presenza di una bandierina.
- Il guinzaglio e il collare, anche quello antiparassitario, devono essere tolti mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina, pettorina leggera o imbrago galleggiante (non sono ammesse medagliette attaccate alla pettorina).
- Il conduttore durante la prova non deve avere nulla in mano, tranne nella classe debuttanti.
- Il conduttore indica il percorso al cane camminando in acqua e senza nuotare.
- Il conduttore deve obbligatoriamente chiedere l'assenso del giudice per scendere in acqua.

- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso.
- Il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio per l'assenso alla partenza, da quel momento ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.
- Il cronometro è azionato quando il cane supera con la testa il primo ostacolo.
- Il conduttore guida il suo cane per eseguire correttamente il percorso, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.
- Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.
- Il cronometro viene arrestato, decretando la fine della prova, quando il cane con la testa supera la linea dell'ultimo ostacolo.

9 OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

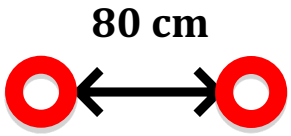
9.1 PORTA

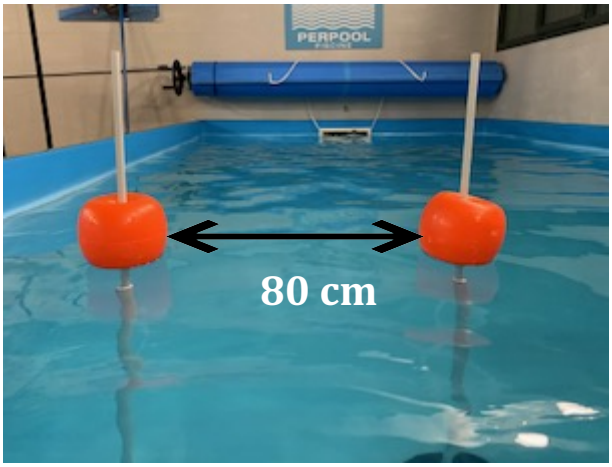
Composta da due boe (rosse) di forma rotonda, distanti l'una dall'altra 80 cm. Da regolamento non è possibile realizzare l'ostacolo porta unendo tra loro le basi delle boe.

Esecuzione corretta:

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità.





9.2 PORTA MULTIPLA

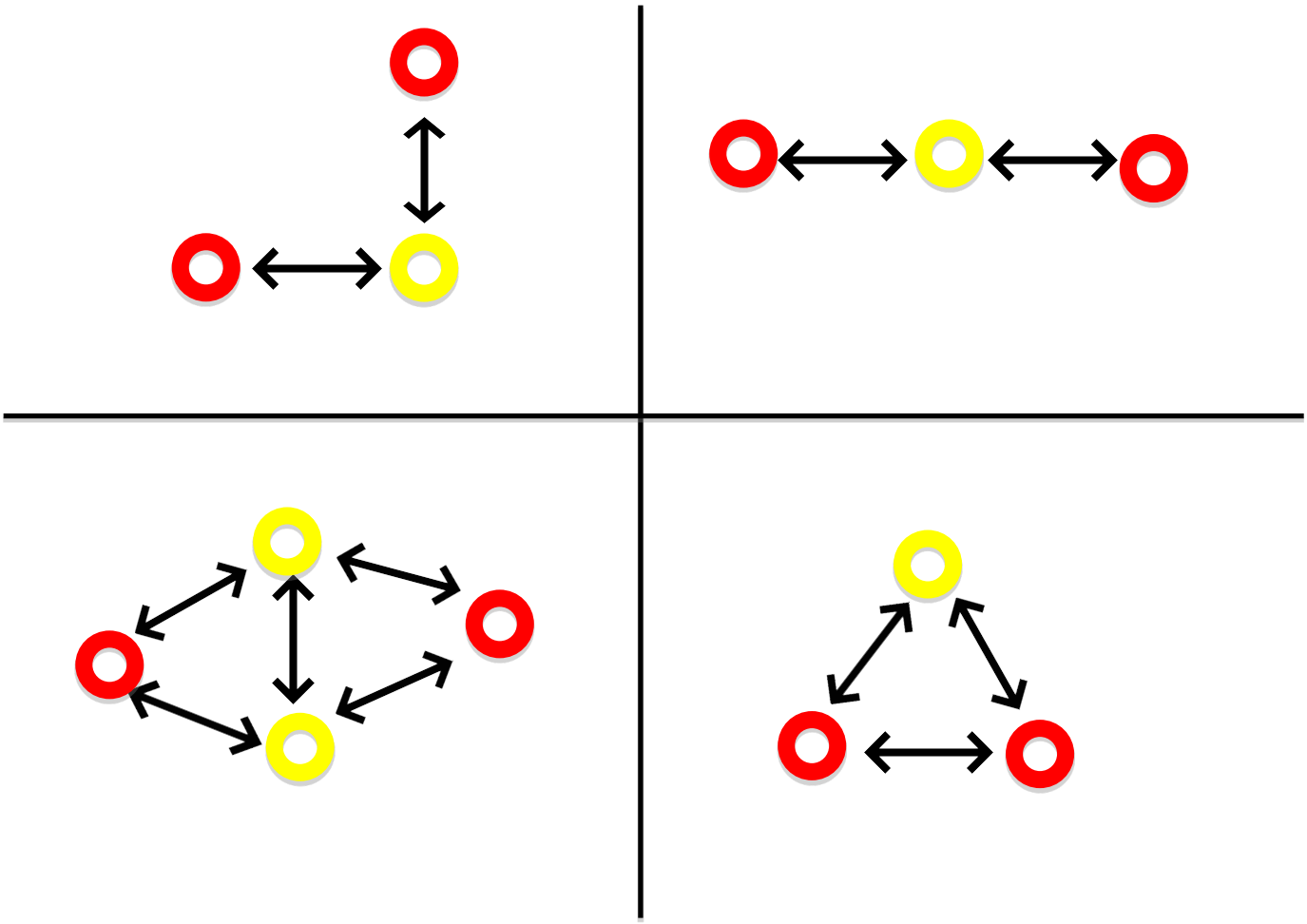
Si compone di un minimo di tre boe ed un massimo di quattro boe, di cui 2 rosse fisse esterne e una o due gialle di collegamento. Le boe sono poste ad una distanza fissa di 80 cm.

Il giudice può prevedere all'interno dell'ostacolo un numero variabile di esercizi che il binomio deve affrontare nella sequenza corretta.

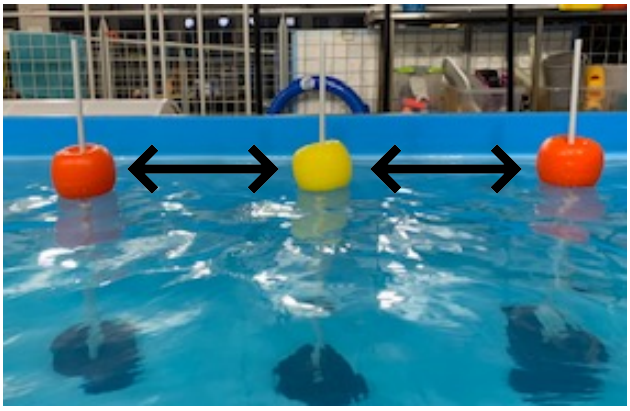
Esecuzione corretta

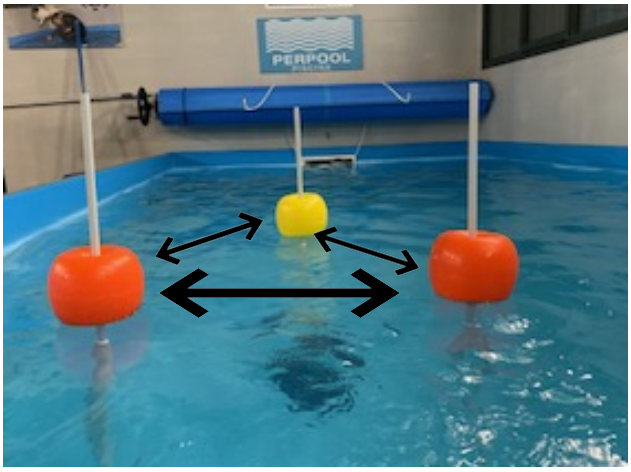
Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

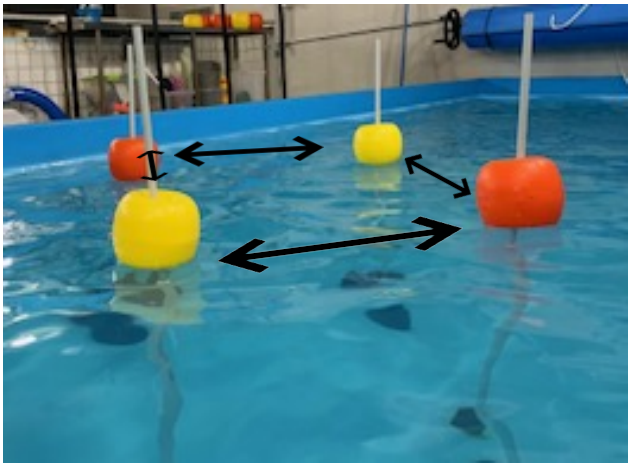
Il cane deve attraversare completamente la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità.



Lo spazio segnato dalle frecce è di 80 cm.




PERPOOL



9.3 TUNNEL

Composto da una struttura ad arco completamente chiusa lateralmente, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere una lunghezza minima di 1mt ad una massima di 1,30 mt; un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50cm. ad una massima di 60cm. e una larghezza minima 60 cm. e massima 70 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.
Il cane deve attraversare completamente il tunnel, ogni volta che il cane scarta la linea del tunnel, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

9.4 GOMMA

Composto da una struttura a semi cerchio, di qualsiasi colore ma non trasparente. Il diametro dell'ostacolo deve avere una larghezza tra gli 8cm. e i 18cm. ed un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50 cm ad una massima di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.
Il cane deve attraversare completamente la gomma, ogni volta che il cane scarta la linea della gomma, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

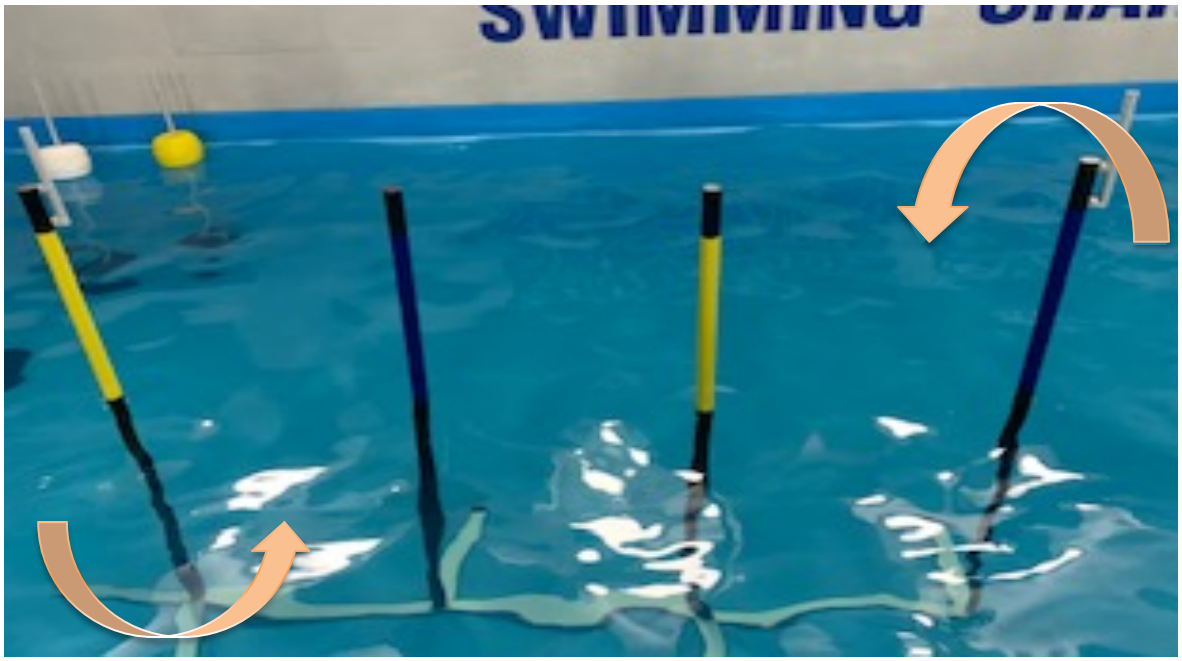
9.5 SLALOM

Composto da 4 o 6 paletti a discrezione del giudice uniti tra loro alla base. I paletti devono avere un diametro di 30/40 mm, devono fuoriuscire dall'acqua di 60 cm, la distanza tra i paletti deve essere di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

L'ingresso da parte del cane avviene sempre col primo paletto alla spalla sinistra. Se il cane esce dai paletti prima della fine dell'ostacolo è considerata 1 penalità. Il conduttore può far rientrare il cane dal punto esatto di uscita o ricominciare dall'inizio.

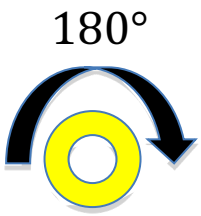


9.6 BOA GIALLA GRANDE

Boa forata di colore giallo.

Esecuzione corretta

Il binomio o il cane (in base alla classe di appartenenza) devono eseguire un giro di 180° intorno alla boa gialla in base al percorso deciso dal giudice.



- **Classe debuttanti:** il binomio deve fare un giro di 180° intorno alla boa in senso orario.
- **Classe 1:** il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire un giro 180° solo al cane in senso orario.
- **Classe 2:** il conduttore si ferma vicino al segnalatore (paletto con bandierina) posto a un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.
- **Classe 3:** il conduttore si ferma vicino al segnalatore (paletto con bandierina) posto a un metro e mezzo dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" in base alla scelta del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo

prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

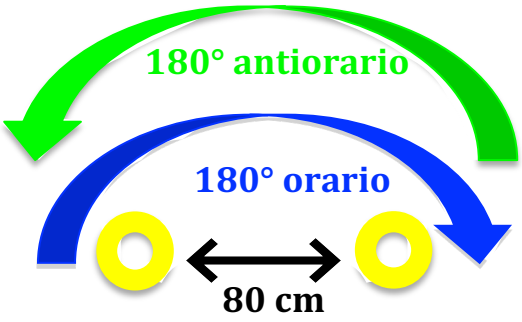
Ogni volta che il cane non effettua un giro 180° intorno alla boa è considerata 1 penalità

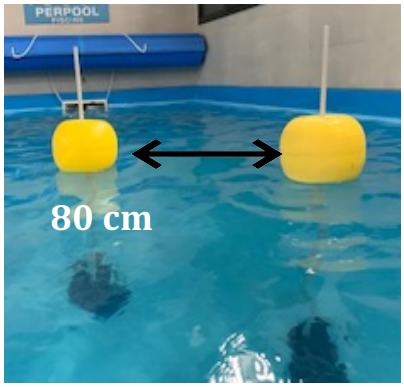
9.7 BOA GRANDE DOPPIA

Boe forate di colore giallo, distanti una dall'altra 80 cm.

Esecuzione corretta

- Il cane dovrà eseguire un giro di 180° intorno alle boe gialle in senso orario o antiorario (in base alla classe di appartenenza) in base al percorso deciso dal giudice.





- **Classe 2:** il conduttore si ferma davanti alle boe, in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo e senza mettere le mani tra le due boe, invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario.

- **Classe 3:** il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro dalle boe in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" in base alla scelta del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il cane non effettua un giro 180° intorno alla boa è considerata 1 penalità.

10 VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

SEGNALATORE VIRATE:

Paletto con boa bianca piccola.

10.1 GIRO 180°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 180°.
Il binomio deve eseguire un giro su se stesso in senso orario di 180°.

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire sul posto un giro di 180°.
Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità.

10.2 GIRO 360°

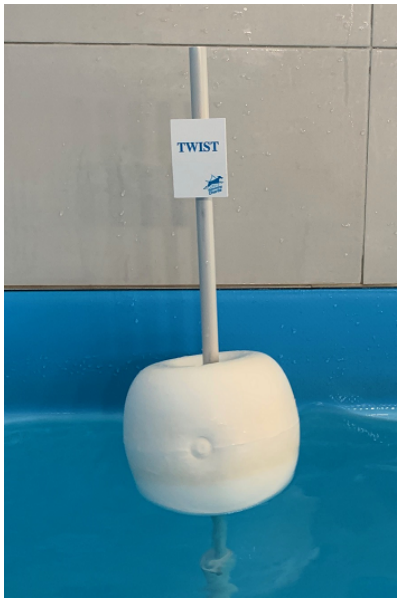
Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 360°.
Il binomio deve eseguire un giro su se stesso in senso orario di 360°.

Esecuzione corretta.

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa, in base all'indicazione del giudice, ed eseguire sul posto un giro di 360°.
Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità.

10.3 TWIST

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Twist.
Quando il binomio arriva sulla linea della boa il cane deve eseguire un giro su se stesso in senso antiorario in conduzione sinistra, in senso orario in conduzione destra.
Il verso del twist è indicato dal giudice.

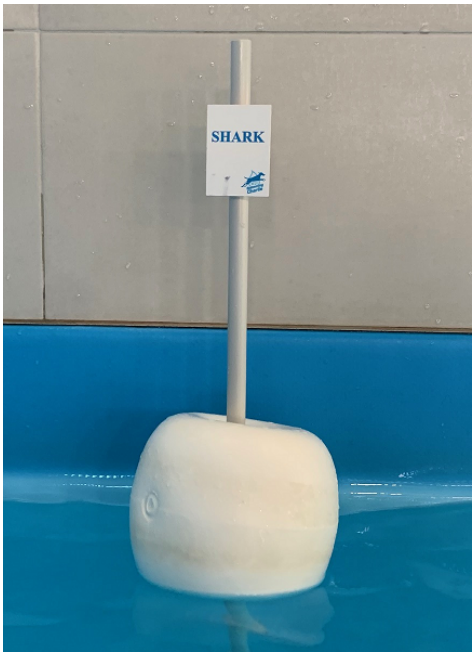


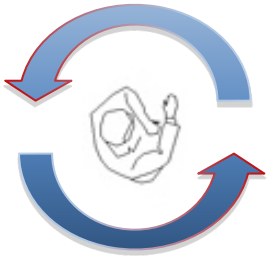
Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire sul posto il giro twist.
Il conduttore deve rimanere fermo con gambe e busto e può aiutare il cane gestualmente soltanto con l'utilizzo delle braccia.
Se il binomio non esegue correttamente il giro è considerata 1 penalità.

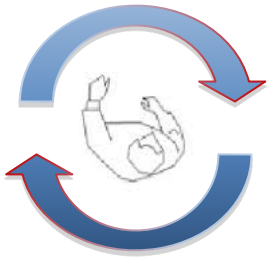
10.4 SHARK

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Shark .
Il cane deve eseguire un giro intorno al conduttore in senso orario in conduzione sinistra e antiorario in conduzione destra.
Il verso dello shark è indicato dal giudice.





antiorario



orario

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire sul posto l'esercizio dello Shark.
Il conduttore deve rimanere fermo con le gambe e il busto e può aiutare il cane gestualmente soltanto con l'utilizzo delle braccia.
Ogni volta che il cane non esegue il giro è considerata 1 penalità.

11 CLASSI

11.1 DEBUTTANTI

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 10 esercizi ad un massimo di 15. Obbligatorio nel percorso inserire almeno un tubo e la boa gialla.

- Il conduttore deve obbligatoriamente chiedere l'assenso del giudice per entrare in acqua.
- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio per l'assenso alla partenza, da quel momento ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.
- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
- Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
- Non è obbligatorio per il conduttore avere un oggetto galleggiante in mano durante il percorso.
- Nell'esercizio boa gialla grande il binomio deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa in senso orario.
- Il binomio è promosso in classe 1 quando riceve un eccellente netto o eccellente senza podio.

11.2 CLASSE 1

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 15. È obbligatorio nel percorso inserire almeno un tubo, lo slalom e la boa gialla.

- Il conduttore deve obbligatoriamente chiedere l'assenso del giudice per entrare in acqua.
- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio per l'assenso alla partenza, da quel momento ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.
- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
- Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
- Il conduttore durante il percorso non può avere nessun stimolo ne in mano ne addosso.
- Nell'esercizio boa gialla grande il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire un giro 180° solo al cane in senso orario.
- Il binomio sarà promosso in classe 2 quando riceverà 2 eccellente netto con podio.

11.3 CLASSE 2

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio nel percorso inserire almeno un tubo, lo slalom e la boa gialla.

- Il conduttore deve obbligatoriamente chiedere l'assenso del giudice per entrare in acqua.
- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio per l'assenso alla partenza, da quel momento ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.
- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
- Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
- Il conduttore durante il percorso non può avere nessuno stimolo ne in mano ne addosso.
- Nell'esercizio della boa gialla grande il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

- Nell'esercizio boa grande doppia il conduttore si ferma davanti alle boe, in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario senza mettere le mani tra le due boe
- Il binomio sarà promosso in classe 3 quando riceverà tre eccellente netto con podio.

11.4 CLASSE 3

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio nel percorso inserire almeno un tubo, lo slalom e la boa gialla.

- Il conduttore deve obbligatoriamente chiedere l'assenso del giudice per entrare in acqua.
- Il conduttore deve posizionare il cane in partenza, se preferisce può essere aiutato dall'Operatore Sport Acquatici (OSA), oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
- Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio per l'assenso alla partenza, da quel momento ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo.

- Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
- Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
- Il conduttore durante il percorso non può avere nessuno stimolo ne in mano ne addosso.
- Nell'esercizio della boa gialla grande il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro e mezzo dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" in base alla scelta del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.
- Nell'esercizio della boa grande doppia il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto al a un metro dalle boe, in posizione centrale rispetto alle stesse, e rimanendo fermo con la parte inferiore del corpo invia il cane ad eseguire un giro 180° in senso "orario" o "antiorario" a discrezione del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità.

- I binomi di classe tre partecipano al titolo annuale di Campione Italiano.

12 GIUDIZI

Il giudizio del giudice è inappellabile.

12.1 PENALITA'

1. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
2. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
3. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
4. Ogni volta che il cane, nello svolgimento di una virata, gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta.
5. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
6. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.
7. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.

12.2 ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità anche solo verbale nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del giudice.
3. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
4. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
6. Se il conduttore altera un ostacolo anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente.
7. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
8. Se il cane tocca con muso o zampe il bordo piscina.
9. Se il cane indossa un collare, anche quello antiparassitario, o una medaglietta attaccata alla pettorina.
10. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto (tranne nella classe debuttanti) o boccone in mano o addosso.
11. Se il conduttore avvia la partenza senza aspettare il fischio del giudice.
12. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.

13. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dal giudice.
14. Se il cane prima di finire il percorso si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
15. Se il conduttore supera i 30 secondi per la partenza dopo il fischio del giudice.
16. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.

Casi non previsti*:* qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

13 QUALIFICA E RISULTATI

A seconda del numero di penalità effettuate le qualifiche sono le seguenti:

Eccellente netto	nessuna penalità
Eccellente	1 penalità
Molto buono	2 penalità
Buono	3 penalità

La classifica è formulata prendendo in considerazione i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso; in caso di un numero uguale di penalità si posizionerà primo in classifica il binomio con il miglior tempo.

Nome	Tempo	Penalità	Clas.
Cesare	2,30	0	1
Bobby	2,35	0	2
Pluto	2,30	1	3
Marley	2,10	2	4
Pongo	2,35	2	5

Il calcolo del punteggio riportato in classifica (considerando penalità e tempi) sarà il seguente:

GIUDIZIO	**PUNTEGGIO**
Eccellente netto	2
Eccellente	1,5
Molto Buono	1
Buono	0,5

POSIZIONE	**PUNTEGGIO**
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1